



15'



2-3



8+

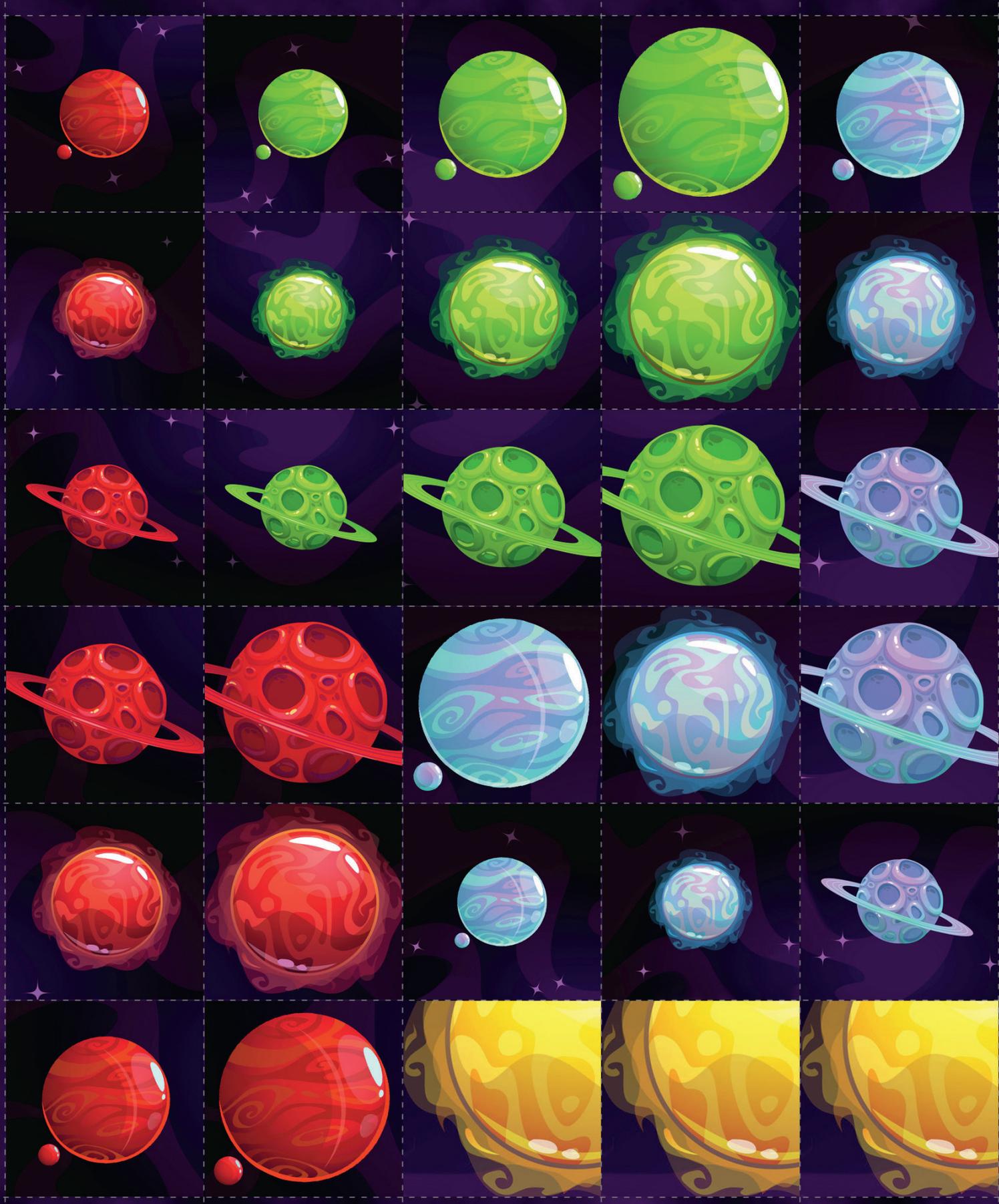
# EXO

created by Léandre Proust

n°2

Téléchargez la règle du jeu  
Download the rule of the game

[www.tipeee.com/leandreproust](http://www.tipeee.com/leandreproust)



DÉCOUPER LES 30 JETONS DU JEU

# RÈGLE DU JEU

# EXO

n°2  
created by Léandre Proust

15'

2-3

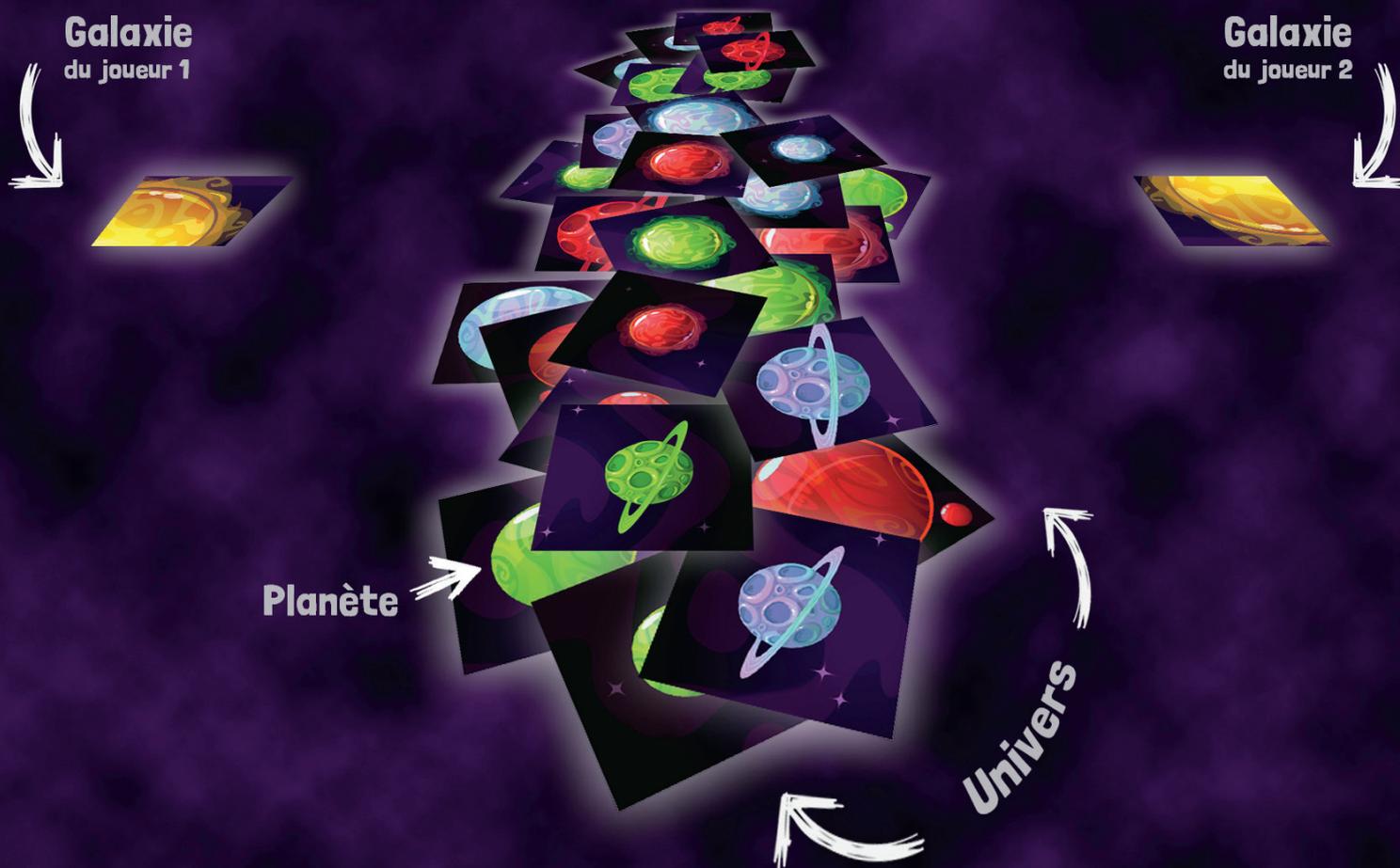
8+

## BUT DU JEU

L'idée du jeu consiste à créer des combinaisons en alignant des planètes. Façonnez votre galaxie afin d'atteindre l'équilibre cosmique.

## MISE EN PLACE

Au début de la partie, chaque joueur crée sa **Galaxie** en posant un jeton **Étoile** devant lui. Formez l'**Univers** en mélangeant les 27 jetons **Planètes** et en les disposant aléatoirement comme sur l'illustration suivante :

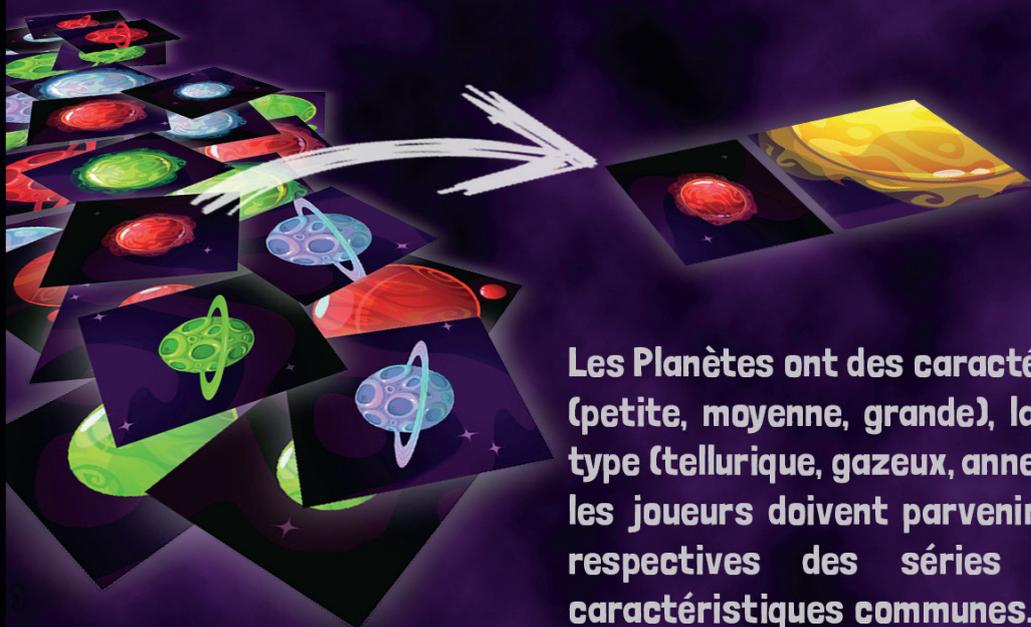


Le premier joueur est le dernier à avoir observé les étoiles.

## DÉROULEMENT DU JEU

Les joueurs jouent à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre. Lors de son tour, un joueur doit choisir une Planète disponible (qui n'est pas recouverte par une autre Planète) dans l'Univers et la poser devant lui dans sa Galaxie.

La première Planète qui rejoint la Galaxie d'un joueur doit impérativement être placée sur une des 8 cases adjacentes à son Étoile. Les Planètes suivantes devront être impérativement placées sur une case adjacente de son Étoile ou d'une autre de ses Planète déjà présente dans sa Galaxie. Une Planète une fois posée ne pourra pas être déplacée en cours de partie.

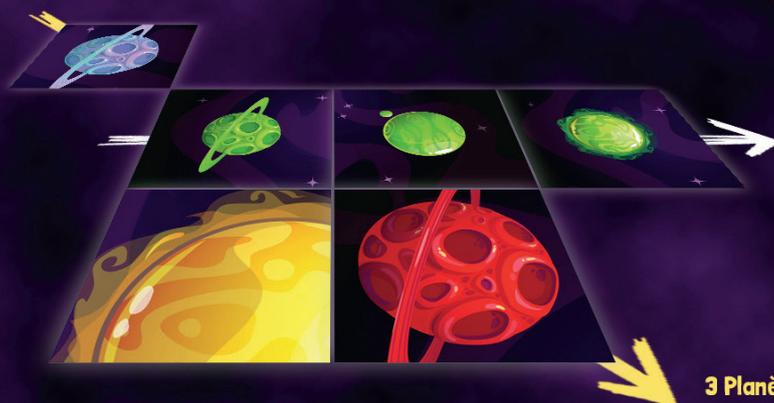


Les Planètes ont des caractéristiques différentes : la taille (petite, moyenne, grande), la couleur (bleu, rouge, vert), le type (tellurique, gazeux, anneaux). Pour marquer des points, les joueurs doivent parvenir à aligner dans leurs Galaxies respectives des séries de 3 Planètes avec des caractéristiques communes.

## CONDITIONS DE FIN DE PARTIE ET DE VICTOIRE

Le jeu se termine dès que la Galaxie de chaque joueur contient 13 Planètes à 2 joueurs et 9 Planètes à 3 joueurs. Les joueurs gagnent 1 point pour chaque alignement (horizontale, verticale et diagonale) de 3 planètes ayant une caractéristique commune.

Le joueur qui obtient le plus de points est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, le joueur qui a le plus de Planètes adjacentes à son Étoile remporte la partie.



3 petites Planètes = 1 point  
3 Planètes vertes = 1 point

3 Planètes à anneaux = 1 point

# GAME RULES

# EXO

n°2  
created by Léandre Proust



15'



2-3



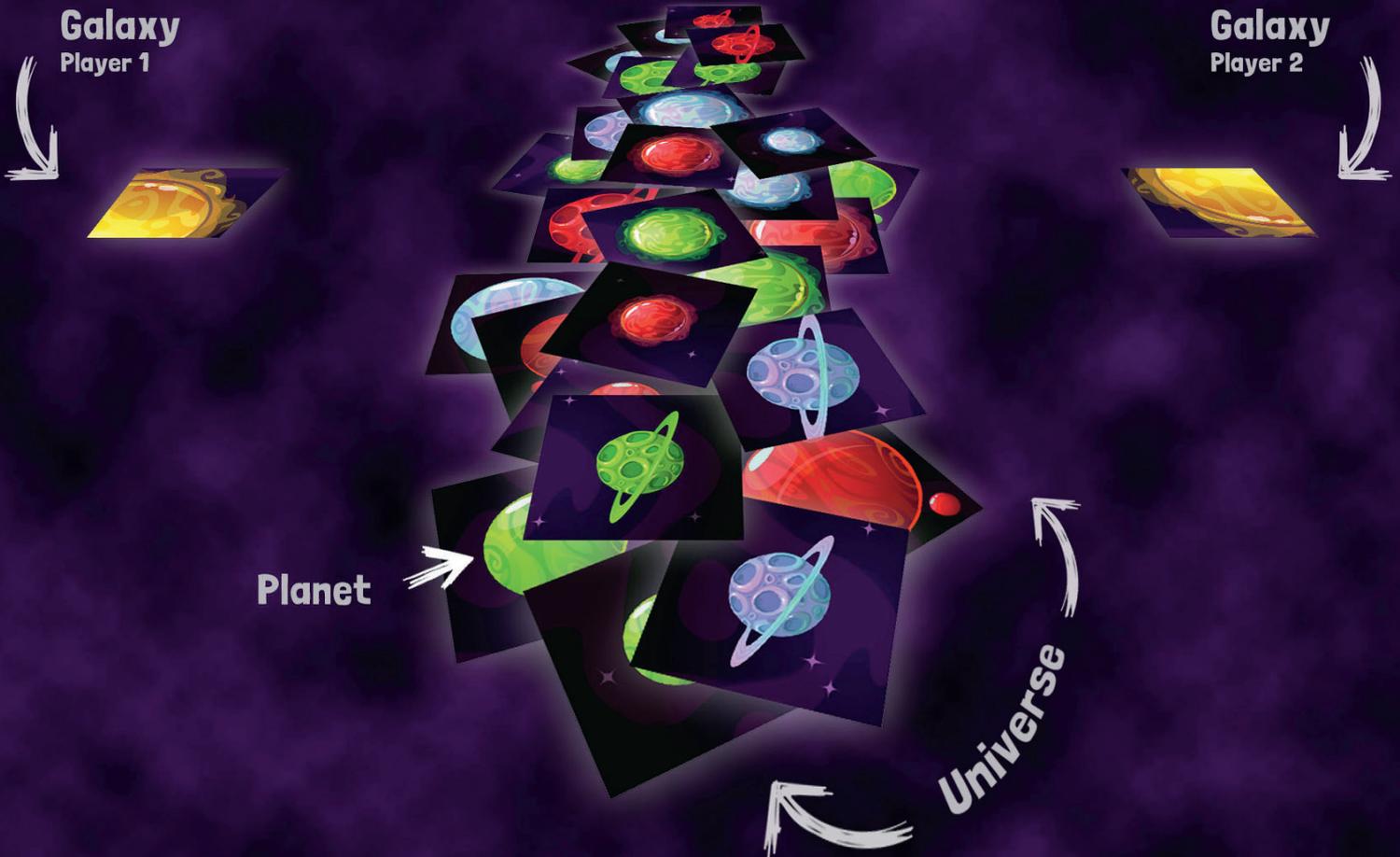
8+

## Game Objective

The idea of the game consists in creation of combinations by lining up planets. Build your Galaxy in order to reach the cosmical balance.

## Setup

At the beginning of the game, each player creates his Galaxy by placing a Star Token in front of him. Compose the universe by shuffling the 27 Planet Tokens together and placing them randomly as shown below:



The first player is the last one who looked up at stars.

# How to Play

Players perform their turn one after the other, clockwise. During his turn, a player chooses one available Planet (not covered by another one) from the Universe and places it into his Galaxy.

The first Planet of a player's Galaxy must be adjacent to its Star by one of the eight squares surrounding the latter. The following Planets will have to be placed on an adjacent square of its Star or one Planet of its Galaxy. Once placed, a Planet cannot be moved during play.

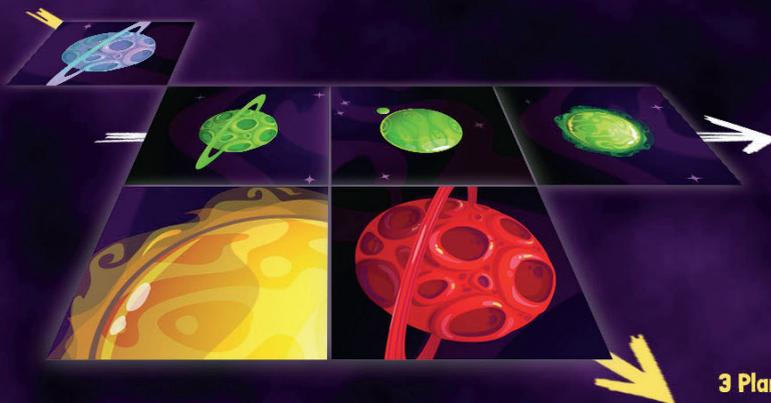


Planets get different Features: Size (Small, Medium, Large), Color (Blue, Red, Green), Type (Telluric, Gaseous, Ring). To score points, players must line up Planets of their Galaxy, by series of 3, with common Features.

## Victory Conditions & End of Play

The game ends as soon as each Galaxy is made up of 13 Planets (2 players) or 9 Planets (3 players). Each player scores 1 point for each 3 Planets lining up with a common Feature.

The player with the highest score wins the game. In case of a tie, the winner is the player with the most Planets adjacent to its Star.



3 Small Planets = 1 point  
3 Green Planets = 1 point

3 Planets with Ring = 1 point